



NX-4-6-8-8+

GEBRUIKERSHANDLEIDING

In deze rubriek krijgt u een volledig overzicht van de vele mogelijkheden die u centrale u kan bieden. Het is mogelijk dat enkele onderdelen niet van toepassing zijn op uw alarmsysteem.

De belangrijkste handelingen werden u reeds uitgelegd maar hierbij geven wij u nog een beknopt overzicht van de meeste gebruikelijke handelingen & manipulatiefouten.

- Alarm activeren en deactiveren (wapenen en ontwapenen)

- Druk op het “#”, dan pas geeft u uw code in. De “#”toets is een wistoets die de vorige handeling annuleert. Dus u hebt rustig de tijd om uw code in te geven.
- Bij het niet aanvaarden van uw code herbegint u dezelfde procedure.
- Bij het niet naleven van deze procedure zal uw klavier blokkeren na een aantal foutieve pogingen. Vanaf dat moment neemt hij geen enkele code (zelfs de juiste) niet meer aan. De sirene zal dan ook beginnen loeien. U mag dan uw klavier voor 10 min niet aanraken. Na afloop van die 10 min. zal uw klavier gedeblokkeerd worden. De sirene zal automatisch na 3 minuten stoppen indien u de beveiligde zone verlaten hebt.
- Bij het verlaten van de woning schakelt u uw alarmsysteem in. Kijk na of het groen LED lampje “gereed” brandt of knippert. Is dit niet het geval, kijk na of er ergens een deur of venster openstaat of dat er misschien nog iemand aanwezig is in een beveiligde zone. Met de pijltjes ziet U op het scherm wat er fout is.
- Bij het verlaten van de woning kunt u ook op “afwezig” drukken (indien geprogrammeerd).
- Met de “aanwezig” toets kunt u het systeem wapenen bij het slapen gaan. Dan worden bepaalde zones: bvb.: nachthal, slaapkamer, uit het systeem verwijderd.
- Door een tweede maal op “aanwezig” te drukken schakelt U de direct mode in; de vertraagde zones zullen bij het betreden onmiddellijk alarm geven.
- Bij het betreden van uw woning dient u echter steeds uw code te gebruiken.
- Systeem met partities:
 - Indien er partities geprogrammeerd zijn, voert u eerst uw code in. U krijgt nu een overzicht van de partities die gewapend zijn (aan) en die ontwapend (uit) zijn. Een partitie die niet gereed is zal zijn nummer niet tonen.
 - Om de toestand van één partitie te veranderen drukt u “*” gevolgd door het partitie nummer.
 - Om alle partities in of uit te schakelen, drukt u het desbetreffende pijltje. Bij alarm drukt u uw code in. Enkel de partitie in alarm wordt uitgeschakeld. Om de overige uit te schakelen dient u weer uw code in te toetsen gevolgd door het pijltje om alles uit te schakelen



- Aanpassen of toevoegen van gebruikerscode

Om een gebruikerscode aan te passen of toe te voegen gaat u als volgt tewerk:

- “*” + “5” drukken
- hoofdcode ingeven
- geheugenlocatie opgeven op dewelke u een code wenst te programmeren.

LET OP: 01 = hoofdcode; 02,03,.. = gebruikerscodes voor nx4-6-8
001 = hoofdcode; 002,003,.. = gebruikerscodes voor nx 8+

- desbetreffende gebruikerscode ingeven of gebruikerscode uitvegen door 4x (bij 4-cijferige code) of 6x (bij 6-cijferige codes) de toets “annuleren” te drukken. **Veeg nooit de hoofdcode uit!**
- de programmering verlaten door op het “#” te drukken

- Opvragen logboek

Enkel op te vragen door een gebruiker met hoofdcode.

- “*” + “90” drukken
- hoofdcode ingeven
- het display toont de laatste gebeurtenis met datum en uur; met het pijltje naar beneden gaat U naar de vorige gebeurtenis enz...
- Alle gebeurtenissen worden in het geheugen opgeslagen tot de maximum capaciteit van de centrale. De oudste worden automatisch vervangen door de nieuwere. Gebeurtenissen zijn in en uitschakelingen, alarmen, storingen, testmeldingen, sabotages, stroompannes ...